

Schiffe versenkenwww.moselnet.de

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Eigenes Feld

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										
E										
F										
G										
H										
I										
J										

Gegner

Auf eigenem Feld ein 5er, ein 4er, zwei 3er, und ein 2er einzeichnen, die sich nicht berühren dürfen.